



N: ○ E: ⊗ V: ○ H: ○ L: ○

HERIDAS  
-1  
-2  
-3  
Inc  
-2  
-1  
FATIGA



EXPERIENCIA

— ⊗ — ⊗ — ⊗ — ⊗

PX — — — — ☆

— — — — ☆

— — — — ☆ NUEVO RANGO!



### ATRIBUTOS

4 6 8 10 12

Agilidad ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

Astucia ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

Espíritu ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

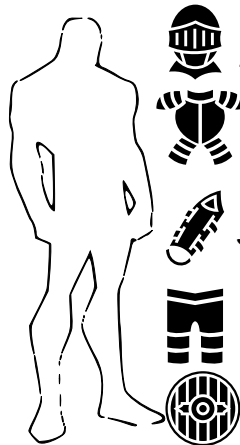
Fuerza ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

Vigor ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

### ATRIBUTOS SECUNDARIOS



### ARMADURA



Justillo de cuero

Justillo de cuero

Justillo de cuero

Justillo de cuero

Escudo pequeño  
parada +1

### ARMAS

Espada ancha FUE+D8

PA 1

Daga FUE +D4

Nombre:

Sexo : **Mujer**

Edad: Ojos: **Azules**

Pelo: **Negro**

Profesión: **Mercenaria**

País :

### VENTAJAS

Rápida

Osada

Frenesí

### DESVENTAJAS

Mayor

Menor

Impulsiva

Menor

Leal

Equipo

9 Riks de Oro

### HABILIDADES

4 6 8 10 12

APOSTAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CABALGAR (AG) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

CALLEJEAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CON. (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

DISPARAR (AG) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

F.CERRADURAS(AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

INTIMIDAR (ES) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

INVESTIGAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LANZAR (AG) ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

NADAR (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

NAVEGAR (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

NOTAR (AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

PELEA (AG) ☐ ☐ ☐ ☒ ☐

PERSUADIR (ES) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PROVOCAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

RASTREAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

REPARAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

SANAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

SIGILO (AG) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

SUPERVIVENCIA(AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

TREPAR (FUE) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

### IDIOMAS

Lengua del bosque ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

Bajo Lankhmarés ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ ☐